Fiche technique:
Je créée mon jeu à gratter
Format 100 × 70 mm

imprimeur-jeuxagratter.com
IMPRIMERIE LOOS HVI

Règles générales

Format fini : 100×70 mm (portrait ou paysage)
Inclure 3 mm de fond perdu : fichier rendu au format 106 × 76 mm
Marge de sécurité : 3 mm de chaque coté.
ne pas mettre d'élément important à moins de 3 mm du bord (94×64 mm)
Résolution et couleurs : 300 DPI, couleurs CMJN (pas de Pantone ni de RVB)
Texte: minimum 6 points, pensez à les vectoriser.
Logo Triman: obligatoire de l'apposer sur tous les imprimés. Taille mini 30 × 11 mm
Fichier privilégié : PDF vectoriel à taille réelle



Spécificités des tickets à gratter

Il faut nous fournir différents fichiers pour l'impression:
Un fichier recto verso quadri
Un fichier par version avec le texte figurant sous le grattage (=zone blanche sous le grattage)
Un fichier grattage (noir 100% ou ton direct avec débord de 1 mm minimum tout autour de la zone)
Une surimpression (si besoin) avec un débord de 1 mm tout autour de la zone à gratter



Exemples de dimension:
— zone blanche = 37 × 9 mm
— zone à gratter = 39 × 11 mm
— zone de surimpression = 41 × 13 mm

La zone sous la zone à gratter ne doit pas être imprimée. Elle doit rester blanche.
Les zones doivent être à 5 mm min de la coupe.

Formats acceptés

PDF, AI, PSD, INDD : avec polices vectorisées et liens inocrporés.
Le format Excel est UNIQUEMENT accepté pour les codes uniques.
Formats refusés: Tous les autres types de format (word, office, Publisher...)

Résolution et normes colorimétriques

En impression, **il faut un fichier en CMJN** (Cyan, Magenta, Jaune, Noir) car les imprimantes professionnelles utilisent ces quatre encres pour reproduire les couleurs.
Si un fichier est en RVB (Rouge, Vert, Bleu), qui est conçu pour les écrans, les couleurs seront automatiquement converties en CMJN par l'imprimante. Cette conversion peut entraîner des variations de couleurs, souvent un rendu plus terne ou différent de ce qui est affiché à l'écran.

Pour les textes, nous recommandons l'utilisation du noir 100%. En règle générale, nous conseillons de limiter l'encrage (total des valeurs CMJN ajoutées) à un total de 260%.

Enfin, nous recommandons l'usage d'image de 300 DPI au minimum (300 pixels par pouce) pour un résultat d'impression optimal.
Pour verifier: Photoshop > Image> Taille de l'image
Indesign > Infos du lien en cliquant avec la flèche blanche
Illustrator > Effet > Paramètre des effets de trame

Imprimerie LOOS HVI - **imprimeur-jeuxagratter.com** - 03.29.55.21.15.
Commande et création de tickets en ligne: www.imprimeur-jeuxagratter.com
Une question sur votre fichier ? pao@loos-hvi.com

Exemple

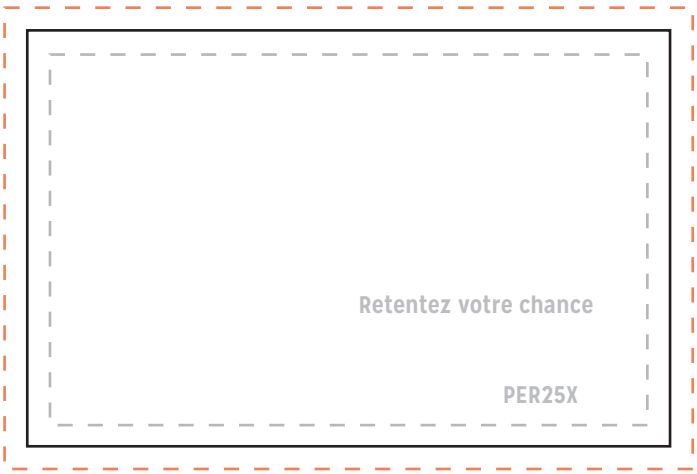


Un fichier recto verso quadri

Le format final est la taille définitive du document après découpe = 70 × 100 mm

Zone de fond perdu : extension du design au-delà du format final pour éviter les bords blancs après coupe = 76 × 106 mm

Marges de sécurité : zones internes où il ne faut pas placer de texte ou d'éléments importants pour éviter qu'ils soient coupés. = 64 × 94 mm



Un fichier par version

Un fichier par version avec le texte figurant sous le grattage (=zone blanche sous le grattage)

Utiliser uniquement du noir à 30%, avec un fond blanc derrière.



Un fichier grattage

Noir 100% ou ton direct
avec débord de 1 mm minimum
tout autour de la zone)
afin de nous indiquer l'emplacement de la zone.

Dimensions des zones:
Débord obligatoire d'1 mm tout autour de la zone blanche
Exemple: zone blanche = 37 × 9 mm
Zone à gratter = 39 × 11 mm



Un fichier surimpression

Texte noir 100%
ou Motif au noir

ou Texte noir défoncé
dans l'applat



Dimensions des zones:
Débord obligatoire d'1 mm autour du grattage
Exemple: zone à gratter = 39 × 11 mm
zone de surimp = 42 × 13 mm
En gris simmulation de la taille,
ne sera pas imprimé